

106 年度臺北市青少年發展處
「青少年,爬青 CODE 大賽!」實施計畫

壹、目的：為配合本市資訊教育政策及培養本市學子資訊素養與知能，讓學子面對問題能夠有效地分析問題、解構問題及設計解決方案，特規劃舉辦本項程式語言問題解決競賽。

貳、主辦單位：臺北市青少年發展處

參、參賽對象：

一、就讀本市公私立國中小學生

二、以報名優先順序正取 20 名、備取 5 名，每校至多 3 人報名為原則。

肆、活動時間與活動內容：

106 年 7 月 30 日(星期日) 上午 9 時至下午 16 時 30 分

項目	時間	備註
報到就位與賽前準備	09:00-09:20	
開場與賽事說明	09:20-09:30	
開始爬 CODE 塔-解決題本上之問題	09:30-12:00	
下午展示之序號抽籤與用餐休息	12:00-13:30	競賽當日由主辦單位依序號抽籤進行安排各參賽者出場序
問題解決策略展示與報告	13:30-15:30	
評審會議	15:30-15:40	
頒獎	15:40-16:00	
大合照時間	16:00-16:10	
參賽者散場與人員撤場	16:10-16:30	

伍、活動地點：本處 9 樓創新學習基地（臺北市中正區仁愛路 1 段 17 號）

陸、報名期間：自即日起至 106 年 7 月 7 日(五)為止

柒、報名方式：

一、採網路線上報名(<http://ppt.cc/x7Bt9>)

二、請於線上報名截止日前填寫家長同意書（附件 1）並以 jpg、png 圖檔或 pdf 檔案上傳，上傳完成者始完成報名。

三、錄取名單公告：於 106 年 7 月 12 日公告至臺北市青少年發展處官網

<http://www.tcyd.gov.taipei/>

捌、活動方式：

一、比賽規則：

（一）於 150 分鐘內解題，題目完成數目及正確度越高者勝。

（二）比賽途中，請避免選手間非必要性之交談，以及禁止運用網路對外請求協助等行徑，鼓勵真誠面對問題以得知自身目前的優勢與不足之點。

（三）解題不限制所使用之程式語言，競賽當天以 Scratch、C /C++、

JavaScript、App Inventor 為主，由主辦單位提供 Scratch 軟體。

二、比賽獎項：由主辦單位聘請外部專家學者擔任評選委員，以運算思維邏輯完整度為評分重點，參賽者依總完成題數分為宙斯級、雅典娜級、阿波羅級、波賽頓級共 4 個等級，以級等不同頒予不同獎項。

（一）獎項如下：

1. 宙斯級→完整全新自走車

2. 雅典娜級→自走車配件（外殼、馬達驅動器、輪子）

3. 阿波羅級→自走車配件（外殼、馬達驅動器）

4. 波賽頓級→自走車配件（外殼）

5. 每位參賽者皆可獲頒參加獎 IOT 晶片 1 份，以茲鼓勵。

三、注意事項：

（一）主辦單位提供所有參賽者場地、桌椅、電腦設備與軟體，參賽者有運行環境建置需要可自行攜帶筆電與軟體，請於線上報名時登記。

（二）如於終結前解完所有題目，將以完成之時間向主辦單位告知之為紀錄。

（三）參賽者競賽當天統一於比賽會場用餐，由本處提供餐盒每人 1 份。

（四）問題解決策略展示將進行攝影，並運用於活動的成果展示中。

玖、預期效益：藉由本項競賽讓對於程式語言及運算思維有興趣及專才的青少年發揮所長，透過切磋學習及競賽形式以提高青少年之榮譽心並肯定自我，進而在數位領域的路上能持續保持學習進取心，期望未來作為本市程式專長種子學生，向下培育本市資訊教育環境。

壹拾、本計畫經臺北市青少年發展處核定後實施，修正時亦同。

106 年度臺北市青少年發展處

「青少年，爬青 CODE 大賽!」家長同意書

本人 同意子女 ，參加臺北市青少年發展處
(以下簡稱該處)「青少年，爬青 CODE 大賽!」(106 年 7 月 30 日)，將負責
子女接送，並於參賽期間要求子女遵守該處程式競賽之各項規定，若違反
其相關規定而取消參賽資格，不得異議。

法定代理人/監護人：

(簽章)

住址：

連絡電話：

中 華 民 國 1 0 6 年 月 日